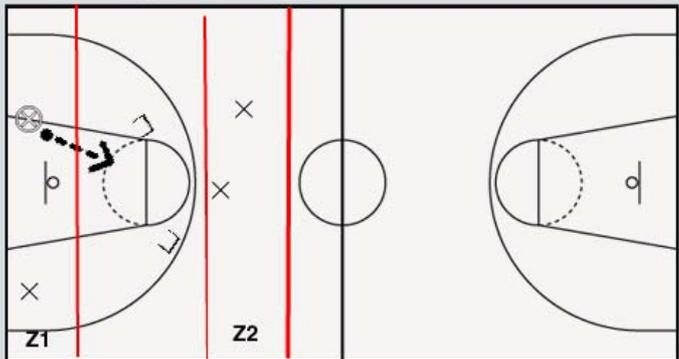


Séance :

Discipline : Basket-ball

	MAITRISE COLLECTIVE DU BALLON - Maîtrise de la passe dans un jeu.	Niveau : Poussins et débutants
--	--	--

 <p>Matériel à prévoir : 1 ballon, zones (plots, lignes terrain), 3 jeux maillots, chronomètre</p> <p>Descriptif : 2 équipes (1 dans Z1, l'autre dans Z2) doivent se passer le ballon de zone à zone. Passe réussie (ballon tout le temps contrôlé) = 1 point. Jeu chronométré. Changer l'équipe qui défend.</p>	<p>But : faire le + d'échanges possibles de zone à zone dans un temps limité</p> <p>Pour l'(es) attaquant(s) : Les attaquants peuvent se déplacer librement dans leur zone mais ne peuvent en sortir.</p> <p>Pour l'(es) défenseur(s) : Intercepter les ballons sans pénétrer dans les zones des attaquants.</p> <p>Variables : - 2 attaquants peuvent rentrer dans la zone des défenseurs. - 1 défenseur peut entrer en zone offensive. - plus ou moins d'espace entre les zones.</p>
--	--

CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :

<p>A(ux) l'attaquant(s) : Porteur de balle : en fonction de la position des défenseurs, je passe ou je garde (temporise). Partenaires : être en mouvement, donner des solutions de passe (rompre l'alignement avec le défenseur pour ceux qui sont dans la zone opposée).</p>	<p>Au(x) défenseur(s) : - gêner la transmission, intercepter. - s'opposer sur les lignes de passes.</p>
--	--

CRITÈRES DE RÉUSSITE :

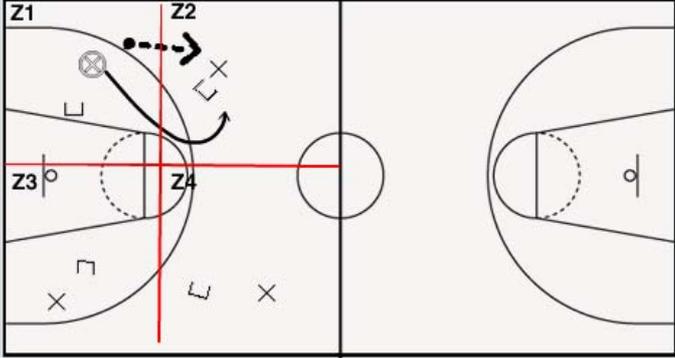
pour un temps donné, réaliser le plus grand nombre de passes possibles.
Pertes de balle (sur interceptions) limitées

JOUEURS				OBJETS				ACTIONS		
Joueur attaquant	Joueur défenseur	Porteur ballon	Entraîneur	Plot	Halle	Latte	Cerceau	Direction passe	Déplacement du joueur	Ecran
X	□	⊗	ⓔ	▲	┃	—	○	⋯→	→	┃

Séance :

Discipline : Basket-ball

	MAITRISE COLLECTIVE DU BALLON - Maîtrise de la passe dans un jeu.	Niveau : Poussins et débutants
--	--	--

 <p>Matériel à prévoir : 1 ballon, 2 équipes, maillots.</p> <p>Descriptif : Se transmettre la balle de zone en zone (passes), dans un ordre imposé ou non. Le joueur qui passe la balle dans une autre zone suit son ballon (2x1).</p>	<p>But : garder la balle collectivement (passe)</p> <p>Pour l'(es) attaquant(s) : Changer de zone après transmission. Réaliser 3 passes par zone avant d'en changer.</p> <p>Pour l'(es) défenseur(s) : Chaque défenseur n'intervient que dans sa zone.</p> <p>Variables : Imposer un ordre dans le passage de zone à zone. - jouer sur le nombre de passes / dribble limité. - jouer sur le nombre de zones et leurs superficies</p>
--	--

CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :	
<p>A(ux) l'attaquant(s) :</p> <ul style="list-style-type: none"> - aide au porteur de balle. - enchaîner après avoir donné. - offrir un maximum de solutions. - tromper le défenseur dans mes démarquages. - je suis plus visible pour mes partenaires si je suis en mouvement. 	<p>Au(x) défenseur(s) :</p> <p>Gêner le porteur de ballon :</p> <ul style="list-style-type: none"> - chasser ou prendre le ballon - pousser à la faute (mauvaise passe)
CRITÈRES DE RÉUSSITE :	
Passer au moins une fois dans toutes les zones	

JOUEURS				OBJETS				ACTIONS		
Joueur attaquant	Joueur défenseur	Porteur ballon	Entraîneur	Plot	Hale	Latte	Cerceau	Direction passe	Déplacement du joueur	Ecran
X	L	⊗	Ⓔ	▲	┃	—	○	⋯→	→	┃

Séance :

Discipline : Basket-ball

	MAITRISE COLLECTIVE DU BALLON - Maîtriser les passes	Niveau : Poussins
--	---	-----------------------------

	<p>But : échanger sans perdre la balle.</p> <p>Pour l'(es) attaquant(s) : Garder la maîtrise de la balle pour faire le plus d'échanges possibles.</p> <p>Pour l'(es) défenseur(s) : Essayer de récupérer la balle (sans faire de fautes). Entrée d'un défenseur toutes les 3 passes.</p> <p>Variables : + ou - de temps de conservation individuelle de la balle. + ou - de surface de jeu, + ou - de défenseurs. Redoubler ou pas la passe.</p>
<p>Matériel à prévoir : 2 ballons, 3 jeux de maillots, plots.</p> <p>Descriptif : 3 équipes, 2 en attaque une en défense (2 défenseurs de chaque côté). Jeu en parallèle dans chaque 1/2 terrain. Chaque équipe passe en défense.</p>	

CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :

<p>A(ux) l'attaquant(s) :</p> <ul style="list-style-type: none"> - fixer un défenseur. - rompre les alignements. - donner à l'opposé du défenseur. - donner dans l'intervalle, dans le dos,... - être en mouvement 	<p>Au(x) défenseur(s) :</p> <ul style="list-style-type: none"> - anticiper sur les lignes de passes. - gêner, rester disponible. - donner de fausses pistes. - défense en coordonnant à 2.
--	---

CRITÈRES DE RÉUSSITE :

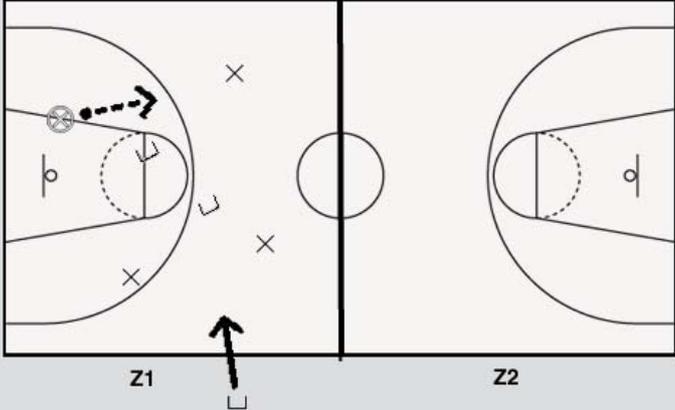
Etablir un record : nombre de passes ou temps de conservation du ballon.

JOUEURS				OBJETS				ACTIONS		
Joueur attaquant	Joueur défenseur	Porteur ballon	Entraîneur	Plot	Hale	Latte	Cerceau	Direction passe	Déplacement du joueur	Ecran
X	□	⊗	ⓔ	▲	┃	—	○	→	→	—

Séance :

Discipline : Basket-ball

	MAITRISE COLLECTIVE DU BALLON - Conserver pour aller marquer	Niveau : Poussins
--	---	-----------------------------

 <p>Matériel à prévoir : 1 ballon, 2 jeux de maillots, chronomètre..</p> <p>Descriptif : 4 contre 2 pendant 1', puis 4 contre 3 avant de pouvoir aller tirer sur le panier opposé. 5 passages puis inverser les rôles.</p>	<p>But : garder la maîtrise de la balle pour aller marquer</p> <p>Pour l'(es) attaquant(s) : garder la maîtrise de la balle en Z1 jusqu'à l'entrée du 3ème défenseur, avant de pouvoir tirer au panier en Z2.</p> <p>Pour l'(es) défenseur(s) : 2 défenseurs pendant 1', puis rentrée du 3ème. Essayer de récupérer la balle uniquement en Z1.</p> <p>Variables : Limiter : le temps de possession de balle / l'utilisation du dribble / le nombre de défenseurs. Passe redoublée interdite. Défense autorisée en Z2.</p>
---	---

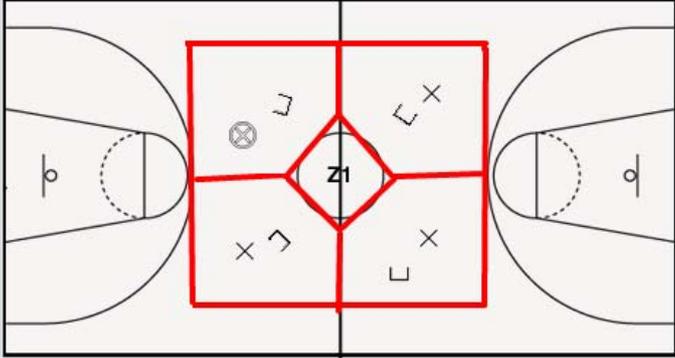
CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :	
<p>A(ux) l'attaquant(s) : Porteur de balle : donner à l'opposé du défenseur, donner dans un espace libre (intervalle), donner dans le dos. Non porteur : être en mouvement, disponible pour recevoir favorablement. Rompre l'alignement avec le défenseur (sortir de l'ombre). Jouer vite vers l'avant.</p>	<p>Au(x) défenseur(s) :</p> <ul style="list-style-type: none"> - anticiper sur les lignes de passes. - gêner, rester disponible. - donner de fausses pistes. - défense en se coordonnant à 2.
CRITÈRES DE RÉUSSITE :	
Pour un nombre de passages donnés, réussir à tirer le plus de fois possibles.	

JOUEURS				OBJETS				ACTIONS		
Joueur attaquant	Joueur défenseur	Porteur ballon	Entraîneur	Plot	Hale	Latte	Cerceau	Direction passe	Déplacement du joueur	Ecran
X	□	⊗	ⓔ	▲	┃	—	○	→	→	┃

Séance :

Discipline : Basket-ball

	MAITRISE COLLECTIVE DU BALLON - Conserver pour aller marquer	Niveau : Poussins
--	---	-----------------------------

	<p>But : Enchaîner plusieurs passes avant de tirer</p> <p>Pour l'(es) attaquant(s) : 1 attaquant par zone. Zone 1 interdite. Réussir 5 passes de zone à zone avant d'aller tirer. Le tireur est celui qui réceptionne la 5ème passe (ou son partenaire du même côté).</p> <p>Pour l'(es) défenseur(s) : Z1 est une zone interdite. Un défenseur par zone, et ne défendre qu'à l'intérieur de celle-ci. Essayer de récupérer la balle (harceler).</p> <p>Variables : Défense : gêner / intercepter les passes (ne pas prendre la balle des mains). Diminuer le nombre de défenseurs / possibilité de défendre sur la tentative de shoot. Passe redoublée interdite. Limiter le temps de possession du ballon.</p>
<p>Matériel à prévoir : Zones matérialisées, maillots, ballon.</p> <p>Descriptif : 2 équipes, un joueur de chaque par zone. L'équipe en possession du ballon doit réaliser 5 passes (au moins une par zone) avant de pouvoir aller marquer.</p>	

CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :

<p>A(ux) l'attaquant(s) : Porteur de balle : protéger son ballon / voir la position et les déplacements des adversaires, des partenaires pour passer le ballon sans risques. Non porteur : être en mouvement pour se rendre visible et donner des solutions de passes au porteur du ballon.</p>	<p>Au(x) défenseur(s) : Se situer par rapport au porteur de balle et son joueur. Reconquérir le ballon pour pouvoir marquer.</p>
--	---

CRITÈRES DE RÉUSSITE :

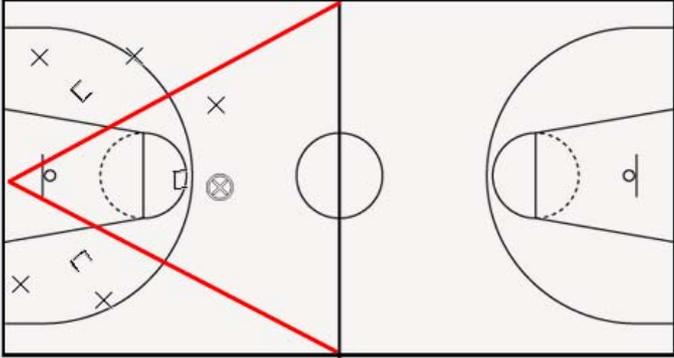
Accéder le plus de fois possible au panier.

JOUEURS				OBJETS				ACTIONS		
Joueur attaquant	Joueur défenseur	Porteur ballon	Entraîneur	Plot	Hale	Latte	Cerceau	Direction passe	Déplacement du joueur	Ecran
X	L	⊗	ⓔ	▲	┃	—	○	→	→	—

Séance :

Discipline : Basket-ball

	MAITRISE COLLECTIVE	Niveau : Benjamins
--	----------------------------	------------------------------

 <p>Matériel à prévoir : Ballon, maillots, zones matérialisées.</p> <p>Descriptif : Jeu à 2 contre 1 dans un espace réduit. La balle circule d'une zone à une autre mais les joueurs restent dans la leur.</p>	<p>But : Marquer en position favorable</p> <p>Pour l'(es) attaquant(s) : Ne jouent que dans leur zone.</p> <p>Pour l'(es) défenseur(s) : Ne jouent que dans leur zone. Pression sur le porteur du ballon.</p> <p>Variables :</p> <ul style="list-style-type: none"> - un attaquant ou un défenseur peut changer de zone à condition que la zone restée libre soit réoccupée. - 2 contre 2 possible à l'intérieur de la raquette.
--	--

CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :	
<p>A(ux) l'attaquant(s) : Fixer le défenseur pour démarquer son partenaire et donner favorablement.</p>	<p>Au(x) défenseur(s) : Défendre sur porteur de balle.</p>
CRITÈRES DE RÉUSSITE :	
Pourcentage élevé de tirs réussis.	

JOUEURS				OBJETS				ACTIONS		
Joueur attaquant	Joueur défenseur	Porteur ballon	Entraîneur	Plot	Hale	Latte	Cerceau	Direction passe	Déplacement du joueur	Ecran
X	U	⊗	ⓔ	▲	┃	—	○	→	→	—